



일자: 2016. 2. 29

수신:

제목: 구글코리아 2016 AdMob 학생 앱 개발 경진대회 홍보 협조요청

1. 귀 교의 무궁한 발전을 진심으로 기원합니다.
2. 구글에서 2016년 6월28일까지 전세계 학생들을 대상으로 **제2회 AdMob 학생 앱 개발 경진대회**를 주최합니다.
3. 금번 2016 AdMob 학생 앱 개발 경진대회에 해당 분야의 우수한 한국 대학(원)생들이 지원할 수 이 있도록 경진대회 홍보에 협조를 요청드립니다.

---

[온라인 게시용 글]

## 2016 구글 AdMob 학생 앱 개발 경진대회 소식

구글이 전세계 학생들을 대상으로 제2회 AdMob학생 앱 개발 경진대회를 개최합니다. 본 대회는 전 세계의 학생들이 만든 앱 중에서 최고의 앱을 가리는 대회로 학생들은 팀을 구성하고, 앱을 만들고 AdMob을 통해 실제 수익을 올리면서 앱비즈니스 전반을 경험해 볼 수 있습니다. 심사기준에 의거한 총 4개 지역팀이 결선에 진출하며 이 중 1개 팀에게 대상이 수여됩니다. 결선진출 4개 팀에게는 Google 디바이스가 수여되며, 앱은 구글 AdMob 사이트에 소개됩니다. 대상팀은 샌프란시스코 1주일 여행권을 받으며, Google 본사 방문의 기회 등 각종 혜택이 주어집니다. 자세한 사항은 아래 사이트를 참조하시고, 4월15일 구글 캠퍼스 서울에서 진행되는 설명회 및 라이브스트리밍에도 많은 학생들의 참여를 부탁드립니다!

- AdMob 학생 앱 개발 경진대회 사이트: [www.google.co.kr/admob/challenge](http://www.google.co.kr/admob/challenge)
- AdMob 학생 앱 개발 경진대회 소개슬라이드: [bit.ly/asacintro](http://bit.ly/asacintro)
- AdMob 학생 앱 개발 경진대회 현장 및 라이브스트리밍 설명회
  - 일시: 2016년 4월15일 오후 5-7시
  - 장소: 구글 캠퍼스 서울
  - 설명회 등록 신청서: [bit.ly/asac2016](http://bit.ly/asac2016)

구글코리아 AdMob팀

---

[출력용 홍보물] 첨부.

2016 AdMob 학생 앱 개발 경진대회 출력용 홍보 배너 1부

2016 AdMob 학생 앱 개발 경진대회 출력용 홍보 PDF 1부

구글코리아 유한회사 (직인 생략)  
대표이사 매튜 쥬커먼



STUDENT

APP

CHALLENGE

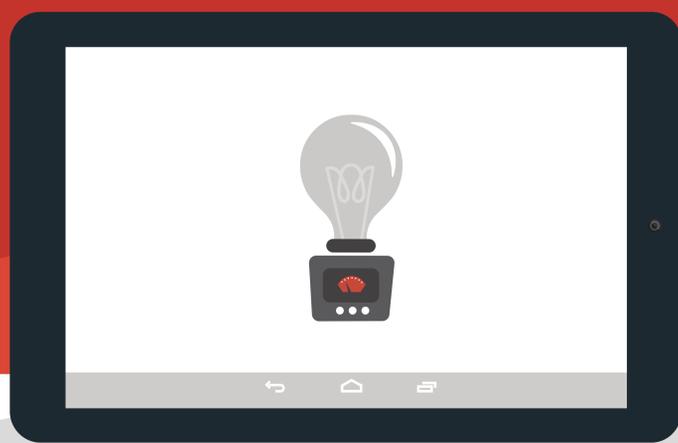
2016



AdMob by Google

2016년 1월~2016년 6월

[www.google.co.kr/admob/challenge](http://www.google.co.kr/admob/challenge)



## 세계가 주목하는 앱을 만들어 보세요.

멋진 모바일 앱 아이디어가 있는 학생이라면 앱을 만들어 수익을 창출하며 각종 혜택을 받을 수 있는 기회에 도전해 보세요.

어떤 혜택이 있는지 궁금하세요? Google 본사 방문이 포함된 샌프란시스코 1주일 여행권이 주어집니다. 또한 Google Play 스토어에서 앱이 추천 앱으로 소개됩니다.

개발자가 아니어서 걱정이신가요? 괜찮습니다. 훌륭한 아이디어만 있다면 누구든 시작할 수 있도록 Google에서 앱 제작 및 홍보 방법에 대한 교육용 자료를 제공해 드립니다.

**설명회 소식 및 보다 자세한 안내: [bit.ly/asacintro](http://bit.ly/asacintro)**



세계가  
주목하는  
앱을 만들어  
보세요.



**참가 대상:** 교육 기관에 등록된 학생



**목적:** 전 세계의 학생들이 만든 앱 중에서 최고의 앱을 선정



**기간:** 2016년 1월~2016년 6월



**장소:** 전 세계 90여 개국



**진행 방식:** 팀을 구성하고 앱을 만든 후 **AdMob**을 통해 수익을 창출하세요. 수상팀에게는 각종 부상이 제공됩니다.

#### 우승팀에게 어떤 혜택이 주어지나요?

- Google 본사를 방문하는 기회가 포함된 샌프란시스코 7일 여행권 제공(모든 경비 포함)
- Google Play 스토어에서 앱 소개
- 팀과 앱을 소개하는 동영상 제작
- Google 기기가 포함된 선물 바구니 증정

#### AdMob이란?

AdMob은 앱 개발자가 앱에서 수익을 올리고 앱 분석 및 홍보를 할 수 있도록 지원하는 플랫폼입니다.

- **수익 창출** - 광고 및 인앱 구매로 수익 창출
- **홍보** - Google의 광범위한 앱 네트워크에 광고를 게재하여 사용자층 확대
- **분석** - Google 애널리틱스를 통해 사람들이 앱을 사용하는 방법에 대한 통계 확인

## 시작하기

### 1 참가 신청

- 1~5명으로 구성된 팀 결성
- AdMob 학생 앱 개발 경진대회 웹사이트에 팀 등록

### 2 제작

- 아이디어 개발
- 비즈니스 계획 작성
- 앱 제작

### 3 수익 창출

- 신규 AdMob 계정 가입
- 앱에 AdMob 및 Google 모바일 광고 SDK 설치
- Google Play 스토어 또는 Apple Store에 앱을 제출하고, 앱스토어 URL 및 AdMob ID 제출

## AdMob 정보

AdMob은 65만 개가 넘는 앱이 등록되어 있고 세계적으로 신뢰를 받고 있는 업계 최고의 모바일 광고 플랫폼입니다. AdMob은 2006년부터 리치 미디어 광고 형식, 광고 조정, 업계 최고 수준의 유효노출률을 통해 앱 개발자들의 앱 비즈니스 성장을 지원하고 있습니다. AdMob에 통합된 Google 애널리틱스를 사용하면 앱 실적을 측정하고 사용자를 분류하여 효과적으로 수익을 창출할 수 있습니다.

## 참가 방법

코드 전문가 또는 엔지니어가 아니어도 참가할 수 있습니다. 훌륭한 아이디어만 있다면 누구든 시작할 수 있도록 Google에서 앱 제작 및 홍보 방법에 대한 교육용 자료를 제공해 드립니다.

## 심사

독립적 심사위원으로 구성된 패널과 Google이 앱 실적, 전략 및 성능을 토대로 우승팀을 선정합니다. 우승팀은 모든 참가자를 대상으로 2016년 8월에 발표됩니다.

경진대회 홈페이지:  
[www.google.co.kr/admob/challenge](http://www.google.co.kr/admob/challenge)

경진대회 소개 슬라이드:  
[bit.ly/asacintro](http://bit.ly/asacintro)