

KOG' 상시 채용

재미 있는 게임을 만들 사람을 찾습니다.

□ 모집분야

구분	자격/우대조건
게임디자인	게임 개발에 강한 열정이 있는 분 컨텐츠 전반에 이해도가 높은 분
2D 배경	드로잉에 능숙한 분 포토샵, 페인터 사용 가능한 분 판타지 세계관의 다양한 배경 작업 가능한 분
3D 캐릭터	3D Max 사용에 능숙한 분 캐주얼 타입 맵핑 작업에 익숙한 분 핸드 드로잉 능력과 빛에 대한 이해도를 가지고 작업 가능한 분
UI	UI 및 기본적인 2D 편집 가능한 분 포토샵 등 이미지툴 사용에 능숙한 분
이펙트	이펙트 작업에 센스가 있으신 분 캐주얼 이펙트 작업에 열정이 있으신 분
서버	C#, C++ 등의 언어를 통해 개발 가능한 분 네트워크 프로그래밍 경험 있는 분 비동기, 멀티쓰레드 프로그래밍에 대해 이해하고 사용하는 분
클라이언트	C++, STL 로 개발 가능한 분 Direct X, 3D 프로그래밍 가능한 분 서버 프로그래밍과 클라이언트 프로그래밍 모두 가능하신 분 우대

□ 모집기간: 상시채용(~채용시 마감)

□ 고용형태: 정규직(수습 3개월) 또는 전문연구요원(병역특례)

□ 지원방법: KOG 홈페이지(<http://www.kog.co.kr>)을 통한 온라인 접수

□ 제출서류: 입사지원서, 포트폴리오 / 각종 증빙서류는 최종합격 후 제출

□ 회사정보: KOG홈페이지 또는 KOG블로그(<http://blog.naver.com/kogblog>)

□ 지원사항: 타 지역의 경우 1인1원룸 or 1오피스텔, 삼시세끼 제공 외 다양한 복지혜택

□ 문의사항: hr@kog.co.kr 으로 문의, 근무지(대구광역시 중구)

<KOG홈페이지>

