

 **제목 : EA KOREA 인턴사원 채용 안내**

1. 귀교의 무궁한 발전을 기원합니다.
2. **일렉트로닉아츠 코리아(Electronic Arts Korea 이하 EA Korea)**는 1982년 설립되어 미국 캘리포니아 레드우드 시티에 본사를 두고 있고, 현재 전 세계 75개국에 약 9,000여명의 임직원이 근무하는 세계적인 엔터테인먼트 소프트웨어 산업 선도기업 EA의 한국지사입니다.

3. EA Korea의 온라인게임 개발 전문 스튜디오인 **SPEARHEAD**는 EA SPORTS™ FIFA Online 3, EA SPORTS™ FIFA Online 3 Mobile 그리고 MVP Baseball Online를 성공적으로 개발하여 한국뿐 아니라 아시아 9개국 에서도 게임을 서비스하며 EA의 핵심 스튜디오 중 하나로 자리 잡았습니다. 특히 FIFA Online 시리즈는 많은 스포츠팬들의 지속적인 사랑을 받으며 온라인 게임의 새로운 트렌드를 선도하고 있습니다. Spearhead는 바로 이런 세계 최고의 기술력을 직접 경험해보고 발전시켜 나가는 기회를 얻을 수 있는 곳으로써, 북미 게임의 단순한 현지화가 아닌, **게임 개발의 전 과정을 모두 책임지는 종합 개발 스튜디오** 입니다.

4. SPEARHEAD 인턴사원 채용 안내

1. 전형절차
2. 서류접수 :

**2015-08-10 ~ (마감일자는 지원자의 상황에 따라 조정될 수 있습니다)**

1. 지원부문에 따른 각 부서의 역량평가(기술테스트/과제테스트) 시행
2. 1, 2차 면접전형
3. 최종 합격자 발표
4. 모집부문 : 온라인 퍼블리싱팀, 해외사업팀, 아트팀, 게임기획팀
5. 모집인원 : 00명
6. 제출서류 : 이력서 및 자기소개서 (자유양식)

**일렉트로닉아츠코리아(유)**

 **대표이사 한 수 정 (인)**



**EA KOREA 인턴사원 채용**

**1. 모집부문 및 상세 내용**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 부서 | Position | 담당업무 | 자격요건 |
| EA KOREAPublishing팀 | 온라인퍼블리싱 인턴 | - 자사게임과 유사장르의 신작 게임 플레이 및 리뷰 작성- 출시된 게임의 서비스 상태 점검 및 리포트 작성- 게임 시장 동향 조사 및 관계사들에 대한 모니터링- 게임 관련 보고서 검수 및 영문번역- 게임 매출에 대한 분기별 Tracking- 현재 진행되고 있는 게임관련 프로젝트 지원 | [지원자격]

|  |
| --- |
| - 축구/자동차에 대한 관심 및 이해도- 게임사업에 대한 관심 및 이해도- 영어 활용 능력- MS-Office 활용 능력[우대사항]- EA 게임에 대한 관심이 많으신분- 다양한 장르의 게임을 많이 해보신 분- 게임 관련 업무 쪽에 관심이 있으신 분- Photoshop 등 2D 디자인 작업이 가능하신 분- 최소 6개월 이상 근무 가능하신 분(휴학생, 졸업예정자 및 졸업자) |

 |
| SPEARHEAD해외사업팀 | Need for Speed EDGE Online해외사업팀 인턴 |

|  |  |
| --- | --- |
|

|  |
| --- |
| - 각종 게임자료 번역(한 <-> 중)- 중국 퍼블리셔와의 커뮤니케이션 서포트- 현지 시장 조사- 데이터 정리, 분석 |

 |

 | [지원자격]

|  |
| --- |
| - 유창한 중국어를 구사하고 영어 가능자 우대- 레이싱 게임과 자동차에 대해 관심이 많은 분 |

 |



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 부서 | Position | 담당업무 | 자격요건 |
| SPEARHEAD아트팀 | Need for Speed EDGE Online아트팀 UI인턴 | - 게임 내 사용되는 UI 리소스 및 아이콘 제작- 간단한 Flash 애니매이션 및 구조 편집- UI Art 업무 보조 | [지원자격]- 신입 ~ UI Art 경력 1년- 평소 User Interface에 대한 남다른 관심과 레이아웃 및 색상에 대한 높은 이해도- Photoshop, Flash, Illustrator 등 2D 그래픽 저작툴에 대한 높은 숙련도와 응용력- 새로운 툴에 대한 빠른 적응력[우대사항]- 시각 디자인 등의 관련 학과 졸업자 우대- 온라인 게임 등을 즐겨하고, 게임을 분석하실 줄 아는 분- After Effect 등으로 이펙트 리소스 제작 및 사용에 능하신 분 |
| FIFA Online 3아트팀 UI인턴 | 주 업무 : 스포츠게임 UI 관련, 2D 이미지 편집 및 제작(Icon등 UI 관련 Asset 제작)보조업무 : UI 관련 업무 추가지원 | [지원자격]- 업계 경력 무관- 2D Photoshop을 이용한 사진 편집에 능하신 분- 이미지 편집에 있어 색감, 형태 등에 대한 기본기를 잘 갖추신 분[우대사항]- 게임 관련 UI업무 쪽에 관심이 있으신 분 우대- 미술 대학(회화/디자인) 등의 관련 학과 졸업자 우대 |
| SPEARHEAD게임기획팀 | Need for Speed EDGE Online게임기획팀 인턴 | - 신규 컨텐츠 기획- 컨텐츠 자료 조사 및 플레이 테스트 및 밸런싱 | [지원자격]- Microsoft Office를 활용한 문서 작성 능력 및 커뮤니케이션 능력- 게임의 재미에 대해 분석적으로 팡가하는 능력[우대사항]- 패키지/ 온라인 레이싱 게임에 대한 다양한 경험 |
| FIFA Online 3게임기획팀 인턴 | - FIFA ONLINE 3의 국내외 라이브 서비스 | [지원자격]- Microsoft Office 사용 가능- 게임에 대한 관심[우대사항]- 게임 학과 출신- QA / 운영 / 서비스 등에 대한 경험 (알바, 인턴 무관)- 영어 또는 중국어 능통자 |



**2. 전형절차**



**3. 지원방법**

EA Korea 홈페이지에서 채용공고 확인 후 지원

|  |
| --- |
| **홈페이지 및 채용공고 링크** |
| **EA Korea** **공식 홈페이지** | <http://www.eakorea.co.kr/> |
| **SPEARHEAD** **공식홈페이지** | <http://www.spearhead.kr/> |
| **EA KOREA****Publishing팀** | <http://www.eakorea.co.kr/recruit/recruit-view.jsp?rid=64&pp=10> |
| **SPEARHEAD****해외사업팀** | <http://www.eakorea.co.kr/recruit/recruit-view.jsp?rid=96&pp=10> |
| **SPEARHEAD****아트팀** | <http://www.eakorea.co.kr/recruit/recruit-view.jsp?rid=58&pp=10> |
| **SPEARHEAD****게임기획팀** | <http://www.eakorea.co.kr/recruit/recruit-view.jsp?rid=49&pp=10> |