



넥스트 콘텐츠 콘퍼런스(NEXT CONTENT CONFERENCE)는 문화기술과 콘텐츠산업의 글로벌 트렌드와 미래 전망을 제시하는 융복합 콘퍼런스입니다.

<NEXT CONTENT CONFERENCE 2016>

포켓몬고로 전 세계를 열광시키다 '나이앤틱 데니스 황'
 VR을 통해 세상을 보다 'HTCVIVE 지미펑'
 VR로 세계 이슈의 현장을 누비다 '엠블러매틱 노니데라페냐'
 인공지능으로 새로운 세계를 열다 'IBM 왓슨 알만도 아리스멘디'

문화기술(CT)과 콘텐츠산업의 글로벌 트렌드와 미래 전망을 제시하는
 (Next Content Conference 2016) 에 여러분을 초대합니다.

일시
 2016년 11월 15일 (화) ~ 11월 16일 (수)

장소
 COEX CONFERENCE ROOM

사전등록 홈페이지: www.nextcon.kr

홈페이지바로가기

주최 문화체육관광부 **주관** Kocca 한국콘텐츠진흥원

주요연사

	Nonny de la Peña 노니데라페냐	<ul style="list-style-type: none"> VR 다큐멘터리 제작사 '엠블러매틱 그룹' 대표 뉴욕타임즈, 뉴스위크 등 특파원 기자 - VR계의 선구자, 몰입 저널리즘(Immersive Journalism) 분야의 대부 - Fast Company(미국 월간 잡지사)에서 "세상을 창의적으로 만드는 13인" 선정 - 선댄스 영화제에서 CG VR로 재현한 사고 현장을 공개한 '기아(Hunger)'출품 - 시리아의 폭탄테러를 녹취, 증언등을 바탕으로 현장을 3D 애니메이션으로 재현한 '프로젝트 시리아' 기획
	Jimmy Feng 지미 펑	<ul style="list-style-type: none"> HTC 바이브 최고책임자 '딜로이트 컨설팅' 최고 컨설턴트 - '보스턴컨설팅그룹'의 프로젝트 리더역임 - HTC'사의 VR기기인 '바이브'는 자스타 2015에 출품된 바 있고 다양한 시뮬레이터들과 함께 VR계의 대표주자로 떠오르는 기업
	Dennis Hwang 데니스 황 (황정목)	<ul style="list-style-type: none"> 현 Niantic, INC. 인터랙션 비주얼 디자인 디렉터 'Pokémon GO' 총괄 아트디렉터, 나이앤틱 스타트업 멤버 - 혁신적이고 위치기반 모바일 앱 등의 UX 및 비주얼 디자인 총괄 (Ingress, Pokémon GO 등) - 대표작품: 구글 로고 홀리데이 버전 및 스페셜 에디션 수백개 이상 작업 (Original Designer of Google Doodle logo 2000~2009) Ingress, Pokémon GO 등 다수
	Armando Arismendi 알만도 아리스멘디	<ul style="list-style-type: none"> 현 IBM 왓슨 그룹 클라우드 테크놀로지 & 서포트 부사장 정부기관 특별 프로젝트 디렉터 (2010년 11월 ~ 현재 / IBM) - IBM 리서치 인프라스트럭처 서비스 디렉터 (2008년 11월 ~ 2010년 11월 / IBM) - 전세계 클라이언트에 IBM 왓슨그룹의 클라우드 기술보급 및 지원 총괄

프로그램

NCC 콘퍼런스		1일차 (2016. 11. 15)			
시간	프로그램				
09:30 ~ 10:30	참가등록 및 관객입장				
10:30 ~ 11:10	해외기조 1	<VR 저널리즘> 노니 데라페냐 '엠블러매틱 그룹' 대표			
11:10 ~ 11:50	해외기조 2	<새로운 시선으로 미래를 바라보다> 지미 펑 'HTC vive' 최고책임자			
11:50 ~ 13:00	브레이크 타임				
13:00 ~ 13:15	개막식				
	오프닝영상	주제: '미래, 디자인하다'			
	환영사				
	축사				
13:15 ~ 13:55	해외기조 3	<융합으로 바라본 미래> 데니스 황 '나이앤틱' 인터랙션 비주얼 디자인 디렉터			
세션구분	401호	300호	301호	402호	
15:00 ~ 16:30	[콘퍼런스 1-1] 가상현실의 산업화: 가상현실 비즈니스의 새로운 가치를 창출하다	[콘퍼런스 2-1] 인공지능의 가능성: 열린 가능성을 말하다	[콘퍼런스 3-1] 한류의 새로운 도약: 한류, 동남아시아를 품다	전시	
16:30 ~ 18:00	[콘퍼런스 1-2] 가상현실의 산업화: 산업의 미래를 가상현실에서 찾다	[콘퍼런스 2-2] 인공지능의 가능성: 미래의 재화를 꿈꾸다	[콘퍼런스 3-2] 한류의 새로운 도약: 비정상회담, 한류를 말하다		
NCC 콘퍼런스		2일차 (2016. 11. 16)			
13:30 ~ 14:00	해외기조 4	<시 미래사업변화의 청사진> 알만도 아리스멘디 IBM 왓슨 그룹 부사장 (401호)			
세션구분	401호	300호	301호	402호	
14:00 ~ 15:30	[콘퍼런스 4-1] 기술의 혁신: 미래기술, 상상이 현실이 되다	[콘퍼런스 5-1] 일상의 재발견: NEXT Big Thing, 라이프스타일을 바꾸다 (교육, 마케팅, 의료)	[세계토크포럼] [콘퍼런스 6-1] 웹툰 비즈니스의 진화: 디지털 퍼블리싱의 최전선	전시	
	[콘퍼런스 4-2] 기술의 혁신: 미래기술, 콘텐츠의 진화를 이끌다	[콘퍼런스 5-2] 일상의 재발견: NEXT Big Thing 미래의 행복을 전하다 (쇼핑, 여행, 놀이)	[세계토크포럼] [콘퍼런스 6-2] 웹툰 비즈니스의 진화: VR웹툰의 현재와 미래		

오시는길

