****

**2018년 블루홀 연합 하계 인턴 모집**

배틀그라운드(PLAYERUNKNOWN’S BATTLEGROUNDS), 테라(TERA), 아처리킹 등 많은 유저들의 사랑을 받는 게임을 통해 ‘게임제작의 명가’로 향해 나아가고 있는 블루홀에서 2018년 하계인턴을 모집합니다. 블루홀과 펍지주식회사(PUBG), 블루홀피닉스, 레드사하라가 참여하는 이번 인턴에서 게임개발을 비롯한 다양한 직군을 모집하고 있으니 많은 분들의 관심과 지원 바랍니다. (블루홀 홈페이지: <https://www.bluehole.net/kr/>)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **법인** | **직군/직무** | **담당업무 및 자격사항** |
| **블루홀****(TERA)** | **게임디자인** | [담당업무]- 전투시스템디자인 : 전투 시스템 설계, 제작, 밸런싱- PVP시스템디자인 : PVP 시스템 설계, 제작, 밸런싱[자격요건]- 게임에 대한 열정 및 높은 이해도- 명확하고 원활한 커뮤니케이션 능력- 창의성과 도전 정신- MMORPG 플레이 경험[우대사항]- MS Office 활용 능력이 우수한 분- TERA 플레이 경험이 많은 분 |
| **게임프로그래밍(클라이언트/서버)** | [담당업무]- 애플리케이션 개발- 게임관련 기술 리서치- 정보분석업무[자격요건]- 자료구조, 알고리즘, 운영체제 등 전산학에 대한 지식이 있는 분- C++ 및 객체 지향 프로그래밍이 가능하신 분- 게임 개발에 대한 열정을 지니신 분- 원활한 커뮤니케이션 가능하신 분[우대사항]- 게임 개발 프로젝트를 진행해 보신 분- Computer Graphics에 대한 지식이 있는 분- TCP / IOCP / Multi-Thread 프로그램 개발 경험자- 영어로 쓰인 기술 서적이나 논문을 읽고 이해가 가능하신 분- MMORPG 플레이 경험 |
| **블루홀****(A.CREW팀)** | **게임디자인** | [담당업무]- 게임 분석 및 시장 트렌드 조사- 신규 게임 아이디어 제안 및 페이퍼 프로토타이핑[자격요건]- 게임에 대한 높은 이해 및 많은 플레이 경험- 게임 기획자로 성장하고자 하는 의지 및 학습능력- 논리적 사고력, 치밀한 분석력, 총체적 통찰력[우대사항]- 게임 제작 관련 활동 경험이 있는 분- MS 오피스 활용능력이 우수한 분 |
| **게임프로그래밍(클라이언트/서버)** | [담당업무]- 모바일 및 PC 게임 개발- 클라이언트 개발 (Unity Engine) 및 서버 개발 (python, node.js, C# 등)[자격요건]- 자료구조, 알고리즘, 운영체제 등 전산학에 대한 지식- 게임에 대한 높은 이해 및 많은 플레이 경험- 추상화 능력[우대사항]- 게임 제작 관련 활동 경험이 있는 분 |
| **블루홀****(이노스파크팀)** | **게임프로그래밍(클라이언트)** | [담당업무]- 엔진 분석 및 신규 기능 개발 최적화- 아트 퀄리티 향상을 위한 새로운 기술 연구 및 적용- 컨텐츠 요구를 분석하여 프로그램 로직을 구현 및 위한 테스트, 최적화 진행- UI 설계를 바탕으로 다양한 디바이스에 맞는 UI 개발 [자격요건]- C++/C# 언어 사용에 능숙하신 분- 자료구조 및 알고리즘, OOP등 에 대한 이해와 활용능력이 있는 분- 그래픽스 & 렌더링 기술 및 지식을 보유하신 분- 모바일 개발 환경에 대한 이해가 있는 분 [우대사항]- iOS, Android 네이티브 프로그래밍 경험자 |
| **데이터분석가****(지표설계 및 분석)** | [담당업무]- 모바일 게임 미디어/마켓 분석- 서비스 전환율 개선을 위한 데이터 설계 및 인사이트 도출- 라이브 서비스 대응을 위한 모니터링 지표 관리 및 분석- 마케팅 성과 분석을 통한 퍼포먼스 개선 관리 [자격요건]- 창의적 & 논리적 분석이 가능한 분- 자기 주도적으로 업무 수행이 가능한 분- 데이터 시각화 [우대사항]- SPSS, SAS, R 등 분석 툴 활용 능력을 갖춘 분- 영어 가능자 |
| **블루홀****(기술)** | **PC 게임****서비스 플랫폼****개발** | [담당업무]- Web Service Platform 개발- Window Service Platform 개발[자격요건]- Web Service Platform: Java 및 관련 프레임워크(Spring)에 자신 있는 분- Window Service Platform: C++과 Server/Client Network의 이해가 높은 분[우대사항]- 공통: 새로운 기술에 대한 흥미와 열정이 있는 분, 기술관련 영어 통역이 원활하신 분 특별 우대- Window Service Platform: Boost Library을 사용해 본 분 |
| **데이터****엔지니어링** | [담당업무]- 수집/분석/보고 프로그램 개발 및 운영 업무 수행- 데이터 인프라 시스템 구축- 데이터 분석 업무 자동화[자격요건]- 분산 환경에 대한 이해- Java, Python 언어 개발 가능- SQL 개발 가능[우대사항]- Spark 경험, 분산 환경에서 Production 경험이 있는 분- Cloud(AWS) 사용 경험이 있는 분- 기술 영어 활용이 가능하신 분 |
| **블루홀****(데이터개발)** | **데이터분석가** | [담당업무]- 다양한 플랫폼과 장르의 게임에 대한 고객 반응/성과 분석- 게임 디자인 및 사업 의사결정에 필요한 지표 분석- 기타 데이터기반 의사결정에 필요한 R&D, 시장 조사[자격요건]- 게임을 좋아하고 게임 업에 대한 열정이 충만한 분- 통계와 관련 분석 도구(Python,R, SQL 등) 사용 경험- 문제 해결 및 개선에 대한 의지[우대사항]- 기계학습/비정형 데이터 분석 경험이 있는 분- 다양한 장르의 게임 플레이 경험이 있는 분 |
| **데이터아키텍트** | [담당업무]- 게임 로그 데이터 구조 설계 및 유지보수- 데이터 적재 프로세스 모니터링- 로그설계, 환경구축, 데이터 가공, 리포트 생성까지의 과정 진행[자격요건]- 최소한 하나의 프로그래밍 언어(Python 등)와 개발환경((Jupyter, Zeppelin)에 익숙하신 분- Hadoop Echosystem에 대해 이해가 있는 분- 데이터분석이나 머신러닝 온라인 강의를 이수하거나 서적을 지속적으로 읽고 계신 분[우대사항]- 전산/컴퓨터공학 전공- RDBMS 또는 프로그래밍 활용을 경험하신 분 |
| **펍지주식회사(PUBG)** | **RA** | [담당업무]- 서비스 기획에 필요하거나 도움이 되는 리서치 진행[자격요건]- 게임 산업과 온라인 게임에 대한 이해- 서비스의 가치 전달 메커니즘을 분석하고 파악하는 능력- 논리적인 접근 방식과 데이터를 기반으로 문제를 해결하는 능력- 해외 자료 리서치를 위한 영어 능력 |
| **리서치/ 엔지니어링/ ML/ PM** | [담당업무]1)엔지니어링- 서비스 / 데이터분석을 위한 AWS 환경에서의 빅 데이터 처리 개발2)서비스/ML/리서치- 경쟁 게임 또는 논문 등 리서치 조사 및 인 사이트 도출- AI 관련 머신/딥러닝 논문 및 라이브러리 조사 및 테스트3)PM- 부서간 업무 조율을 통해 원활한 개발/서비스 진행을 유도[자격요건]- PUBG에 대한 이해와 관심- 문제인식 / 문제 해결 능력- 꼼꼼한 성격\*엔지니어 및 머신러닝 지원자는 프로그래밍 역량 필수 |
| **기획/PM** | [담당업무]- 콘텐츠 제작 및 관리- 인게임/아웃게임 데이터 관리, 커뮤니케이션, 진행상황 관리 및 공유, 이슈 트래킹[자격요건]- 언리얼 엔진 등 툴 사용에 대한 기본 지식- 엑셀/워드/노트패드 등 문서 작성 툴 사용 능력- 간단한 수준의 스크립트 작성 및 이해 능력(Json, Luna, Java 등 종류무관)- 한/영 양쪽의 기본적인 커뮤니케이션 능력과 매우 원만한 대인관계- 실 데이터를 관리하고 수정하는 작업에 필요한 기본적인 정확성과 꼼꼼함[우대사항]- 게임 개발에 대한 기본 이해- 컨플루언스/JIRA 등 업무 관리용 툴 사용 능력- 급변하는 상황에 빠르고 유연하게 대처할 수 있는 능력- 일을 왜, 어떻게 해야 하는지 스스로 생각하고 실행하는 능력 |
| **UX 디자인** | [담당업무]- UX, Visual Design 업무 보조[자격요건]- 온라인게임에 대한 이해 및 플레이 경험- 조형 디자인 /그래픽 디자인 능력- 그래픽 디자인 툴과 Office 사용 능력 - 원활한 Communication 능력 |
| **게임프로그래밍** | [담당업무]- 배틀그라운드 개발 및 서비스 과정에서 발생하는 프로그래밍 업무[자격요건]- C++, C# 능력- 게임 개발에 대한 열정- 원활한 커뮤니케이션 능력[우대사항]- 언리얼 엔진 4 경험자 우대 |
| **PM** | [담당업무]- 배틀그라운드 개발 및 서비스 과정에서 발생하는 계획 수립/개발 상황 체크 및 부서간 업무 조율을 통해 원활한 개발/서비스 진행 유도[자격요건]- 기획력 및 실행력, 논리적 사고- 원활한 Communication 능력- 상황판단 및 조율능력 |
| **마케팅 및** **커뮤니티 업무 지원** | [담당업무]- 마케팅 및 커뮤니티 업무 지원 포지션- 조사, 모니터링, 통번역 등을 시작으로 업무 역량에 따라 다양한 실무 기회제공[자격요건]- 온라인 게임에 대한 이해 및 플레이 경험- 중국 문화와 트렌드에 대한 이해- 한중 통역 가능한 수준, 중국인 이해 |
| **Esports Strategy** | [담당업무]- Esports 단기 및 중장기 전략 수집을 위한 시장, 서비스, 커뮤니티 조사/분석[자격요건] - 하드코어 게이머로서 PUBG 및 전반적인 온라인 게임에 대한 높은 이해 및 플레이 경험- Esports에 대한 깊은 관심과 산업에 대한 이해- 원활한 커뮤니케이션 및 비즈니스 레벨 이상의 영어 구사 능력- 논리적 사고 및 우수한 Writing Skill |
| **재무** | [담당업무]- 재무 업무 지원[자격요건]- 정확하고 세밀한 업무 처리능력- 재무 업무에 대한 관심과 열정- 성실하고 강한 책임감 |
| **법무** | [담당업무]- 법무 업무 지원[자격요건]- 법무 업무에 대한 이해도- 사무용 오피스 프로그램 능숙자[우대사항]- 법학 전공 우대 |
| **인사** | [담당업무]- 인사 업무 지원[자격요건]- 원활한 커뮤니케이션 능력- 인사업무에 대한 관심과 열정- 꼼꼼하고 끈기있는 업무 수행 능력 |
| **총무** | [담당업무]- 총무 업무 지원[자격요건]- 성실성, 적극성, 책임감 우수자- 팀워크 및 서비스 마인드 우수자- 컴퓨터 활용 능력 우수자 |
| **블루홀****피닉스** | **UI 디자인** | [담당업무]- 모바일 게임 2D 리소스 이미지 제작- 게임 마케팅을 위한 홍보, 프로모션 이미지 제작[자격요건]- 모바일 게임에 대한 관심과 제작에 대한 열정- 이미지의 색감과 형태, 타이포에 대한 기본기- 원하는 이미지를 구체화 하기 위한 그래픽툴 (예: Photoshop)의 원활한 사용- 협업을 위한 사람들과 원활한 커뮤니케이션능력[우대사항]- 동아리나 스터디 활동을 통해 게임 개발에 직접 참가하고 완성해본 경험이 있는 분- 다양한 장르와 스타일에 대한 관심이 있는 분 |
| **서버 프로그래밍** | [담당업무]- 라이브개발 및 유지보수[자격요건]- C# 사용가능- 네트워크에 대한 이해- 데이터베이스에 대한 이해- 원활한 Communication 능력[우대사항]- 전산학/컴퓨터 공학 등 관련 전공 |
| **레드사하라** | **게임디자인** | [담당업무] - 높은 게임 이해도를 바탕으로 완성도 높은 게임 콘텐츠를 기획하고, 그에 따라 게임의 방향성에 맞는 UX/UI를 설계하는 업무[자격요건]- 온라인 및 모바일 RPG 게임에 대한 경험과 이해 능력- 명확하고 원활한 커뮤니케이션 능력- MS Office 등 문서 작성 도구 활용 능력- 게임 개발 Process에 대한 이해[우대사항]- 전산/컴퓨터 공학 관련 전공- 통계학/수학/물리학 전공- 게임관련 학과 전공 |
| **클라이언트****프로그래밍** | [담당업무]- 게임 개발 및 서비스를 하기 위한 기획 구현 요청에 따라 게임의 컨텐츠를 구현하는 업무수행[자격요건]- C++ 및 객체 지향 프로그래밍 능력- 3D 컴퓨터 그래픽스 지식 - Multithread 프로그래밍 능력 - 네트워크 프로그래밍 능력- 자료구조, 알고리즘, 운영체제등에 대한 지식[우대사항]- 전산/컴퓨터 공학 관련 전공자 우대- 통계학/수학/물리학 전공자 우대- 게임관련 학과 전공자 우대 |
| **서버 프로그래밍** | [담당업무]- 게임 개발 및 서비스를 하기 위한 기획 구현 요청에 따라 게임의 컨텐츠를 구현하는 업무수행[자격요건]- C++ 및 객체 지향 프로그래밍 능력- Multithread 프로그래밍 능력 - 네트워크 프로그래밍 능력이 능력 - 자료구조, 알고리즘, 운영체제등에 대한 지식[우대사항]- 전산/컴퓨터 공학 관련 전공자 우대- 통계학/수학/물리학 전공자 우대- 게임관련 학과 전공자 우대 |

**[접수안내]**

1. 접수기간: **18.04.24(화) 10:00 ~ 18.05.02(수) 18:00**
2. 지원방법: **블루홀 채용홈페이지(<http://bluehole.jobagent.co.kr/jobinfo/>)를 통한 지원**- 최종 지원을 한 후에는 입사지원서 수정이 불가하오니, 반드시 최종 제출 전에 다시 한 번 확인해주시길 바랍니다.
- 채용공고 별 복수지원이 가능합니다.
3. 지원조건: 게임제작에 관심 있는 모든 분 (18년 8월 졸업자 또는 기졸업자, 그 외 정규근무가 가능한 자)

**[전형방법 및 일정]**

1. 전형방법: 지원서 접수 ▶ 서류심사 ▶ Pre-Test ▶ 실무인터뷰 ▶ 최종합격
(Pre-Test는 직군/직무에 따라 상이)
2. 인턴기간: **2018년 6월 25(월) ~ 8월 17(금)**

**[기타사항]**

- 우수 활동인원에 한하여 향후 정규직 채용 기회를 고려합니다.
- 근무지는 블루홀(판교/서초), 펍지주식회사(서초), 블루홀피닉스(강남), 레드사하라(서현)입니다.
- 입사지원서 기재 내용이 허위로 판명될 경우 합격 및 입사를 취소할 수 있습니다.
- 지원관련 문의사항은 블루홀 채용홈페이지의 “채용 Q&A”를 이용해 주시기 바랍니다.